

Peões

Considere a posição inicial de um jogo de xadrez, mas só com os peões (ver figura abaixo). Estes movem-se como no jogo original (incluindo a opção de se moverem duas casas no primeiro movimento de cada um e a captura *en passant*). Começam as Brancas. Ganha quem promover um peão, ou conseguir que o adversário não consiga jogar (quer por não ter peças, quer por estar encurralado).

A notação para registar jogos segue o processo habitual utilizado no xadrez, coma notação algébrica (colunas a-h, linhas 1-8).

