

Jornadas História dos Jogos em Portugal III

4 outubro 2014

PROGRAMA DAS COMUNICAÇÕES

RECEPÇÃO 08:30-09:30

Jorge Nuno Silva	<i>Sessão de boas-vindas e apresentação.</i>	09:30-09:40
Cristina Fernandes	<i>Cartas musicais</i>	09:40-10:00
Laura Nunes	<i>Jogos Matemáticos - Materiais bilingues</i>	10:00-10:10
Augusto Moutinho Borges	<i>Jogos de Meninos na Azulejaria do Palácio Angeja-Palmela, ao Lumiar</i>	10:10-10:30

INTERVALO – CAFÉ 10:30 – 10:50

B. Fernandes/F. Rito	<i>Ludus Games Lab - Desenvolvimento de Jogos para aplicações móveis</i>	10:50-11:00
Carlos P. Santos	<i>Xadrez e cinema</i>	11:00-11:20
Luís Lobato de Faria	<i>O Jogo do Alquerque na Raia Alentejana</i>	11:20-11:30
Jorge A. F. Godinho	<i>Jogos de fortuna ou azar em Macau: uma breve história</i>	11:30-11:50
Vasco Vasconcelos	<i>Cubo de Rubik</i>	11:50-12:00

ALMOÇO 12:00 – 14:00

Bruno Lopes	<i>Punição e controlo social: jogo e Inquisição em Lisboa nos séculos XVI a XVIII</i>	14:00-14:20
Maria Isabel Catarino	<i>Metromachia</i>	14:20-14:30
Tiago Hirth	<i>Portugal a Jogar</i>	14:30-14:40
António Ribeiro	<i>O primeiro construtor oficialmente reconhecido em Portugal de jogos de prestidigitação</i>	14:40-14:50
Lídia Fernandes	<i>Um roteiro de tabuleiros de jogo em Lisboa: divulgação de um património</i>	14:50-15:00

INTERVALO – CAFÉ 15:00 – 15:20

Norberto Gonçalves	<i>A Jogar a Tradição</i>	15:20-15:30
Tiago Abreu	<i>Mesa Board Games</i>	15:30-15:40
Victor Fernandes	<i>O Jogo Aberto - Para o desenvolvimento da estratégia musical</i>	15:40-15:50
Hélio Andrade	<i>Grupo de Boardgamers</i>	15:50-16:00
Dores Ferreira	<i>Apontamentos sobre a classificação dos jogos</i>	15:00-16:20

<i>ACTIVIDADES RECREATIVAS</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Visita Guiada à Exposição Jogos Matemáticos Através dos Tempos</i>• <i>Bookstorm: Livros sobre Jogos</i>• <i>Espaço para Jogo</i>• <i>Jogos de Tabuleiro da Atualidade (Grupo Boardgamers)</i>• <i>Espaço para coleções e Colecionadores</i>• <i>Conversa Livre</i>	16:20-18:00
------------------------------------	---	-------------