

Ex.mo(a) Sr(a).
Director(a) de Escola

O Departamento de Ciências Matemáticas e Naturais da Escola Superior de Educação do Instituto Politécnico de Santarém, a Associação Ludus, a Associação de Professores de Matemática (APM) e a Sociedade Portuguesa de Matemática (SPM) constituíram uma Comissão para organizar o **6º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (CNJM6)**, com o apoio da Ciência Viva. A Final irá realizar-se a 12 de Março de 2010, no Centro Nacional de Exposições (CNEMA), em Santarém.

Dado que, com este campeonato, pretendemos envolver alunos e professores de Matemática do Ensino Básico e do Ensino Secundário, solicitamos a V. Exa. a divulgação do conteúdo desta carta junto do Coordenador do Departamento de Matemática e/ou do Representante dos Professores do 1.º Ciclo.

Neste campeonato, disputar-se-ão seis jogos em que poderão participar alunos dos três ciclos do Ensino Básico e ainda do Ensino Secundário, de acordo com a seguinte tabela:

Jogos	1.º CEB	2.º CEB	3.º CEB	SEC.
Semáforo	X			
Konane	X	X		
Ouri	X	X	X	
Hex		X	X	X
Rastros			X	X
Avanço				X

Cada escola poderá inscrever apenas um aluno por jogo e por nível de ensino. Para que os alunos possam participar neste campeonato é necessário que, em cada escola, um (ou mais) professor se responsabilize pela divulgação dos jogos, bem como pela organização da primeira fase do campeonato, isto é, pela selecção dos alunos que irão representar a escola.

O CNJM6 encontra-se preparado para receber alunos com baixa visão e cegueira em todos os jogos, à excepção do Hex. A distribuição dos jogos por faixa etária é a oficial. Para obter mais informações acerca dos materiais adaptados contactar a Dra. Carlota Dias (carlotadia@gmail.com).

As despesas relativas à participação dos alunos e professores neste campeonato (transporte, alimentação e alojamento, entre outras) serão da responsabilidade da escola, que terá de encontrar os apoios necessários ao seu envolvimento nesta actividade, nomeadamente junto da autarquia ou de outros patrocinadores. Segue, em anexo, a ficha de inscrição.

A escola deverá fazer a sua inscrição até ao dia **8 de Janeiro de 2010**, preenchendo a respectiva ficha e enviando-a para a morada:

6º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos
Instituto Politécnico de Santarém
Complexo Andaluz, Apartado 279
2001-904 Santarém

ou, via correio electrónico, para cnjm6@mat.ipsantarem.pt

Para mais informações, nomeadamente sobre as regras dos jogos, poderá consultar <http://ludicum.org/cnjm/6>, ou contactar info@ludicum.org ou cnjm6@mat.ipsantarem.pt, ou, por via postal, para o endereço já indicado.

Paralelamente decorrerá a competição "Inventa o teu jogo". Poderá encontrar todas as informações relativas a esta competição em <http://ludicum.org/cnjm/6>.

Com os melhores cumprimentos,

Pela Comissão Organizadora

Maria José Pagarete

Departamento de Ciências Matemática e Naturais da ESES

Vice-presidente do IPSantarém

6º CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS

Ficha de Inscrição

Escola: _____

Telefone: _____

Fax: _____

e-mail: _____

Morada: _____

Código Postal: _____

Professor responsável: _____

Telefone: _____ email: _____

Assinale com uma cruz (X) os jogos e os ciclos em que pretende inscrever-se:

Jogos	1.º CEB	2.º CEB	3.º CEB	SEC
Semáforo				
Konane				
Ouri				
Hex				
Rastros				
Avanço				

Data: _____

O Director de Escola

(assinatura autenticada com selo branco)