



Exmo.(a) Senhor(a) Diretor(a),

A Associação Ludus, a Associação de Professores de Matemática, a Sociedade Portuguesa de Matemática e a Agência Ciência Viva promovem anualmente, desde 2004, o Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos. Neste ano letivo decorre a **16ª edição do Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (CNJM16)**, e a final decorrerá no dia **20 de março de 2020**, na Universidade de Aveiro. A atual edição do campeonato é organizada localmente pela Fábrica Centro Ciência Viva de Aveiro, pelo Departamento de Matemática da Universidade de Aveiro e pelo Projeto Matemática Ensino (PmatE).

Dada a importância desta atividade, que tanto mais sucesso terá quanto maior for o envolvimento dos alunos e professores, vimos solicitar a V. Exa. a divulgação do conteúdo desta carta aos Coordenadores do Departamento de Matemática e aos representantes dos Concelhos de Docentes do 1º CEB da Escola/Agrupamento de Escolas.

Neste campeonato disputar-se-ão seis jogos em que poderão participar alunos dos três ciclos do Ensino Básico e alunos do Ensino Secundário, de acordo com a seguinte tabela:

	1º CEB	2º CEB	3º CEB	Secundário
Semáforo	x			
Gatos & Cães	x	x		
Rastros	x	x	x	
Produto		x	x	x
Dominório			x	x
Atari Go				x

Para que os alunos possam participar neste campeonato, é necessário que, um ou mais professores se responsabilize pela divulgação dos jogos e pela seleção de alunos que irão representar a Escola. A fase preliminar do CNJM16 envolve milhares de participantes do Ensino Básico e Secundário. Cada Escola pode inscrever **somente um aluno por jogo e por nível de ensino** para a final, que decorre num só dia, sendo que as eliminatórias

acontecem de manhã e a fase final, encontrando os vencedores de cada um dos campeonatos, ocorre da parte da tarde.

O CNJM16 é também uma competição inclusiva. Esta competição encontra-se preparada para receber **alunos com baixa visão ou cegueira**, que utilizem jogos adaptados, nos seguintes jogos: Semáforo, Gatos e Cães, Rastros, Dominório. Os **alunos surdos** também poderão aceder ao campeonato como qualquer outro jovem. As Regras de alguns jogos são disponibilizadas em Língua Gestual Portuguesa (LGP) em www.ua.pt/fabrica/cnjm. Os alunos surdos deverão ser acompanhados por um intérprete de LGP. Os portadores de baixa visão ou cegueira podem fazer a sua inscrição diretamente por email junto da Prof. Carlota Brasileiro (carlotadia@gmail.com).

A Escola deve efetuar a sua inscrição até ao dia 10 de janeiro de 2020, através do formulário:

<https://forms.gle/6nNoLxRZi1JbJui18>

Note que **apenas são permitidas inscrições por Escola e nunca por Agrupamento**.

Todas as despesas relativas à participação dos alunos e professores neste campeonato (transporte, alimentação e alojamento) serão da responsabilidade de cada escola participante, que deverá encontrar os apoios necessários ao seu envolvimento nesta atividade.

A inscrição implica a **aceitação do regulamento do campeonato** enviado em anexo.

Para mais informações, poderão contactar-nos por correio eletrónico para cnjm@ua.pt ou por telefone para 234 427 053. Poderá ainda consultar www.ua.pt/fabrica/cnjm e descarregar o cartaz do Campeonato.

Contamos com a vossa participação!

Com os melhores cumprimentos,

A Comissão Organizadora do 16º CNJM

Comissão Local



Comissão Nacional

