

## **Regulamento**

### **Regulamento do 15º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (2018/2019)**

#### **Disposições gerais**

1. O 15º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (2018/2019) é uma competição dirigida essencialmente aos estudantes dos ensinos básico e secundário e estruturada e realizada por uma Comissão Organizadora (Nacional + Local) em colaboração com a Associação Ludus, a Associação de Professores de Matemática, a Sociedade Portuguesa de Matemática e a Ciência Viva.
2. É disputado em quatro categorias correspondentes aos três ciclos do ensino básico (primeira, segunda e terceira categorias) e ao ensino secundário (quarta categoria), e regime aberto.
3. Em todas as categorias há apenas uma final nacional.

#### **Organização**

4. A competição consta de 6 jogos: Semáforo, Gatos & Cães, Rastros, Produto, Avanço, Atari Go. As descrições e as regras destes jogos estão disponíveis na página <http://ludicum.org/cnjm/2018-2019-cnjm15>
5. A distribuição dos jogos pelos níveis de ensino será a seguinte:
  - a. primeira categoria (primeiro ciclo): Semáforo, Gatos & Cães, Rastros;
  - b. segunda categoria (segundo ciclo): Gatos & Cães, Rastros, Produto;
  - c. terceira categoria (terceiro ciclo): Rastros, Produto, Avanço;
  - d. quarta categoria (secundário): Produto, Avanço, Atari Go.

6. A inscrição das Escolas deverá ser feita até uma data a fixar pela Comissão Organizadora. As informações relevantes estão em <http://ludicum.org/cnjm/2018-2019-cnjm15/carta-as-escolas/view>

7. Cada escola poderá inscrever somente um aluno por jogo e por nível de ensino (categoria). A Comissão Organizadora poderá impor um número limite de inscrições (concorrentes e/ou escolas).

### **Final Nacional**

8. A Final Nacional decorrerá na Maia, em Pedrouços, no dia 29 de Março de 2019.

9. A Comissão Organizadora é responsável pela classificação das competições, assegurando que as pontuações são atribuídas equitativamente e de acordo com os regulamentos.

10. Aos vencedores serão atribuídos prémios a divulgar oportunamente. Todos os participantes na final receberão diplomas de participação. A tabela completa de prémios será divulgada pela Comissão Organizadora.

11. A declaração dos vencedores e a entrega dos prémios serão efectuadas numa sessão especialmente organizada para o efeito.

### **Regulamento da Prova**

#### Aspectos sobre a arbitragem

12. Dois tipos básicos de irregularidades podem decorrer durante um jogo:

Não respeitar as regras do jogo (por exemplo, efectuar lances ilegais);

Irregularidades de conduta (por exemplo, gritar durante o jogo).

**13.** Os árbitros têm o dever de intervir sempre que observarem irregularidades no decorrer dos jogos.

**14.** Caso a irregularidade não pareça ser intencional, a conduta dos árbitros deverá ser tentar recolocar a situação de jogo tal como estava antes da dita irregularidade e ter uma atitude pedagógica face à situação;

**15.** Caso a irregularidade pareça ser intencional, os árbitros deverão ter uma conduta mais punitiva que poderá ir desde a simples advertência até à decisão de dar por terminado o jogo com derrota do infractor;

**16.** Se um árbitro for chamado para intervir face a uma hipotética irregularidade que não observou, deverá agir consoante a percepção que tenha dos depoimentos e comportamentos de jogadores e testemunhas;

**17.** É expressamente proibido que pessoas alheias a determinado jogo (sem ser os árbitros) terem interferência no dito jogo, a não ser se questionadas pelos árbitros sobre qualquer questão.

**18.** Depois de um jogador completar uma jogada já não poderá voltar atrás.

**19.** Os jogos são feitos sem relógio. Sendo assim, cabe aos árbitros intervir no sentido de se jogar num ritmo aceitável de forma a impedir que certos jogos se eternizem.

Sendo assim, se se observar que certo jogador não joga de propósito ou, se pensa demasiado, o árbitro tem o poder de o pressionar a jogar.

**20.** Os campeonatos das diversas categorias terão uma fase preliminar de apuramento e uma fase final.

**21.** O número de apurados nas fases preliminares será decidido na ocasião pela Comissão Organizadora em função do número de participantes.

**22.** O número de jogos efectuados em cada fase será decidido na ocasião pela Comissão Organizadora em função do número de participantes.

**23.** Ambas as fases serão organizadas tendo por base o sistema suíço de empareiramento. Para saber mais sobre este método ver <https://www.fide.com/fide/handbook.html?id=18&view=category>

Os desempates que decidam apuramentos ou lugares com direito a prémio serão feitos da seguinte maneira, pela ordem indicada:

- a. Sistema Buchholz
- b. Sistema Progressivo
- c. Sistema Buchholz modificado
- d. Sorteio ou partidas extra, de acordo com decisão dos organizadores.

### **Disposições finais**

**24.** As organizações patrocinadoras divulgarão, na internet e/ou por outros meios que considerarem apropriados, todos os aspectos relevantes acerca da competição, entre os quais, obrigatoriamente, um relatório da Comissão Organizadora e os nomes dos vencedores.

**25.** Qualquer questão resultante de omissão ou dúvidas de interpretação do presente regulamento será resolvida pela Comissão Organizadora.