



Guia da Final





A final do 10.º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (X CNJM) é organizada pela Ludus, Sociedade Portuguesa de Matemática, Associação de Professores de Matemática, Ciência Viva; quanto à Comissão Local, é composta pela Câmara Municipal do Fundão, o Agrupamento de Escolas do Fundão, o Agrupamento de Escolas Gardunha e Xisto, a Escola Profissional do Fundão, a Escola de Hotelaria e Turismo do Fundão, o Externato Capitão Santiago de Carvalho e a Associação Comercial e Industrial do Concelho do Fundão e realiza-se no dia 14 de março no Pavilhão Gimnodesportivo Municipal do Fundão.

Na presente edição do CNJM irão participar aproximadamente 1700 alunos de mais de 350 instituições de ensino de todo o país.

Aquando da chegada ao Pavilhão Gimnodesportivo Municipal, as escolas deverão dirigir-se à receção, no piso 0, para efectuarem o seu registo entre as 8h30 e as 11h. Chama-se a atenção para a importância de se fazerem acompanhar do código da escola, a recolher previamente na página web da Ludus.

O processo de registo deve ser efectuado o mais cedo possível, para que todos os horários previstos sejam cumpridos.

Durante o referido processo será entregue o saco de cada escola, ao professor responsável pela mesma.

O saco contém as camisolas (t-shirts) coloridas, os crachás que identificarão os jogadores e informação diversa, relativa ao 10.º CNJM e às entidades que se associaram a este campeonato.

Durante o dia 14 de março, a Câmara Municipal do Fundão disponibilizará espaços de estacionamento na Avenida Eugénio de Andrade e no espaço do Pavilhão Gimnodesportivo Municipal, para os veículos relacionados com o 10.ºCNJM (disponibilizaremos o mapa brevemente).

A comissão organizadora do 10.º CNJM, em colaboração com entidades que se associaram a este evento, oferece um programa de atividades paralelas e de participação livre, cujo guia será previamente divulgado.

Salientamos que a comissão responsabilizar-se-á pelos participantes unicamente no espaço do jogo, pelo que fora deste espaço a responsabilidade dos professores que os acompanham, nomeadamente no percurso até ao Pavilhão Gimnodesportivo Municipal, no acompanhamento às actividades paralelas, na zona envolvente ao Pavilhão Gimnodesportivo, entre outros.

À semelhança dos anos anteriores serão efectuadas fotografias e filmes do dia da final que ficarão disponíveis na página da Ludus e no Facebook do evento.

Informamos que iremos dar a cada um dos participantes, assim como aos professores que os acompanham, um lanche ligeiro (sandes, água, peça de fruta).



Horários importantes

- Recepção: entre as 8h30m e as 11h
- Eliminatórias: a partir das 9h30m
- Finais: 14h
- Entrega de Prémios: 17h

Sobre o Campeonato

- Os alunos não podem jogar sem a camisola vestida e sem apresentarem o crachá;
- Pede-se o favor de escreverem o nome do aluno e o contacto do professor responsável no verso do respectivo crachá;
- Os alunos devem ser encaminhados aos Pontos de Encontro do respectivo número de inscrição da sua escola (os pontos de encontro serão organizados de acordo com a ordem de inscrição de cada escola). A partir daqui os alunos ficam em área reservada aos participantes, seguindo os professores para as áreas de acesso geral.
- Após a realização do torneio, os alunos devem manter o crachá mas tirar a camisola, indo para os Pontos de Entrega. Os participantes do 1.º e 2.º ciclo só poderão abandonar o respectivo Ponto de Entrega. Os participantes dos 1.º e 2.º ciclos só poderão abandonar o respectivo Ponto de Entrega na companhia do professor responsável.
- Os resultados das várias eliminatórias irão sendo anunciados no local da projecção.
- Ficarão apurados para o final o primeiro aluno de cada torneio.
- Todas as eliminatórias e finais, bem como a entrega de prémios, terão lugar no Pavilhão Gimnodesportivo Municipal.



Recomendações:

Solicitamos que atempadamente façam a compra dos bilhetes de autocarro e comboio para assegurar o referido transporte.

Outros

- Em caso de dúvidas ou problemas contactar

Contato de e-mail: xcnjmfundao@gmail.com

Contactos telefónicos



Cores das Camisolas

A cada jogo está associada uma cor. Todos os jogadores receberão uma camisola (t-shirt) de acordo com o esquema seguinte e os elementos da organização usarão camisolas brancas.



Semáforo
Autor: Alan Parr



Gatos & Cães
Autor: Simon Norton, 1970s



Rastros
Autor: Bill Taylor, 1992



Hex
Autor: Piet Hein, John Nash



Avanço
Autor: Dan Troyka, 2000



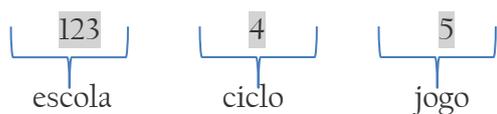
Produto
Autor: Nick Bentley, João Neto, Bill Taylor, c.2008



ORGANIZAÇÃO



Código dos Crachás



Ciclos: 1 - 1.º Ciclo;

2 - 2.º Ciclo;

3 - 3.º Ciclo;

4 - Secundário

O Local da Final

A final do 10.º CNJM realiza-se a 14 de março, no Pavilhão Gimnodesportivo Municipal no Fundão (segue o mapa de localização do referido pavilhão)

Imagens do exterior do Pavilhão





Imagens o interior do Pavilhão

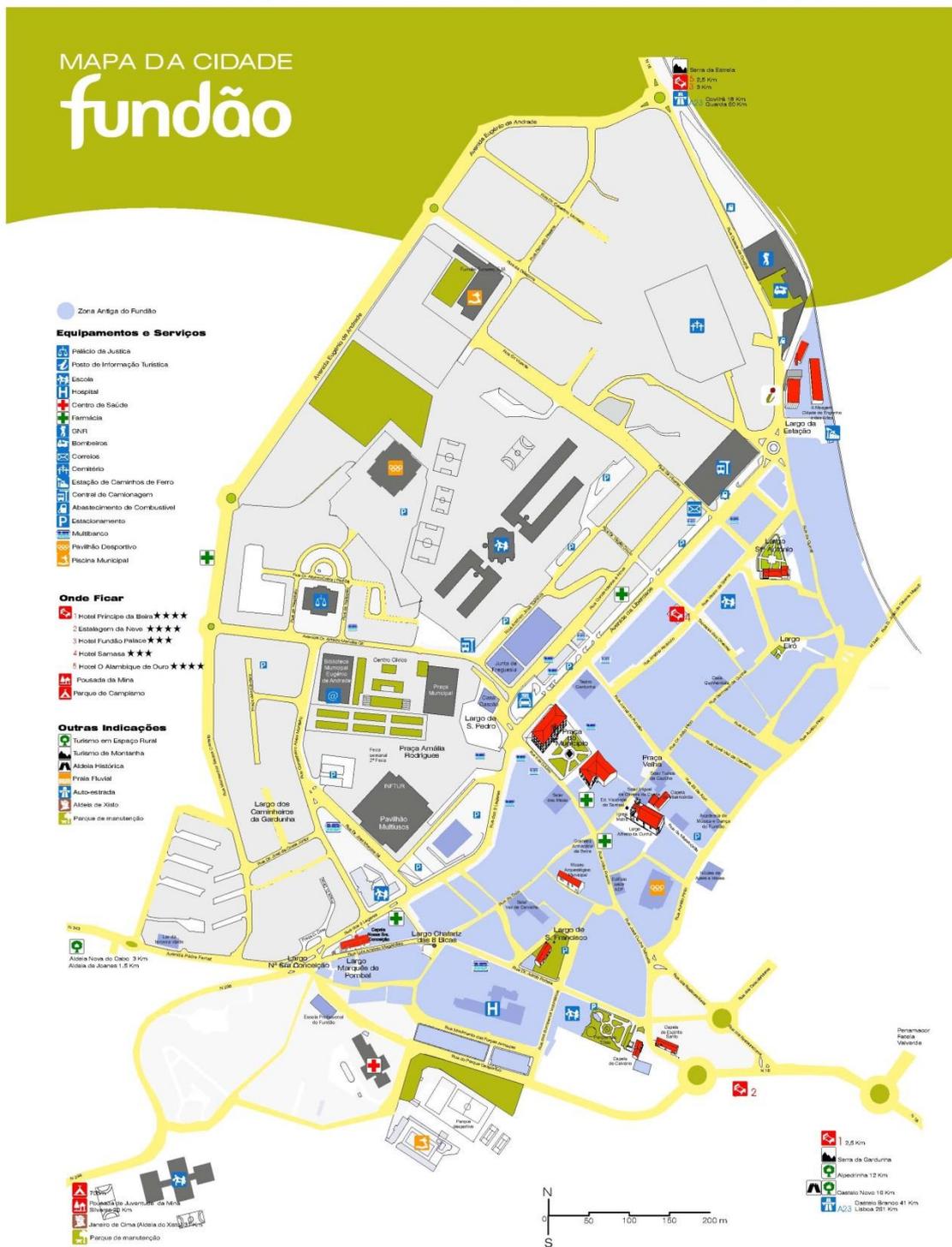




Esquema do pavilhão – centro de jogo



Mapa da cidade do Fundão





Como chegar ao Fundão?

De carro, autocarro, minibus:

Localização do Pavilhão Gimnodesportivo Municipal

MAPA DA CIDADE fundão





De comboio: www.cp.pt

De autocarros: www.rede-expressos.pt





Endereços Importantes

Página do facebook: <https://www.facebook.com/xcnjm.fundao>

Email: xcnjmfundao@gmail.com

Entidades Organizadoras

Câmara Municipal do Fundão: <http://www.cm-fundao.pt/>

Ciência Viva: <http://www.cienciaviva.pt>

Associação Ludos: <http://ludicum.org>

Associação de Professores de Matemática: <http://www.apm.pt>

Sociedade Portuguesa de Professores de Matemática: <http://spm.pt>

Externato Capitão Santiago de Carvalho: <http://www.ext-cap-santiagodecarvalho.com/>

Escola Profissional do Fundão - <http://www.epfundao.edu.pt/>

Escol de Hotelaria e Turismo do Fundão –
<http://escolas.turismodeportugal.pt/escola/escola-de-hotelaria-e-turismo-do-fundao>

Associação Comercial e Industrial do Concelho do Fundão - <http://www.acicf.pt/>

Agrupamento de Escolas Gardunha e Xisto: <http://www.aesg.edu.pt/portal/>

Agrupamento de Escolas do Fundão: <http://www.esfundao.pt/>

Apoios

Bertrand - <http://www.bertrand.pt/>

Constrobi - <http://www.empresite.pt/CONSTROBI-EMPRESA-CONSTRUCOES-BEIRA-INTERIOR.html>

Caixa de Crédito Agrícola e Mutuo da Região do Fundão e Sabugal -
<http://www.creditagricola.pt/CAI>

Banco Espírito Santo - <https://www.bes.pt/>

Intermarché - <http://www.intermarche.pt/>

MEO – <http://meo.pt/>



Outros

Comboios de Portugal: www.cp.pt

Rede Expressos: www.rede-expressos.pt

Fundão Turismo: <https://www.facebook.com/pages/Fund%C3%A3o-Turismo-E-M/148720321857379>