

# CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS

Ex.mo Sr.  
Presidente do Conselho Executivo

A *Comissão Organizadora de Jogos Matemáticos (COJM)*, com o apoio da Associação dos Professores de Matemática (APM), do Centro de Competência “Entre Mar e Serra” (CCEMS), do Centro de Matemática e Aplicações Fundamentais (CMAF), do Pavilhão do Conhecimento-Ciência Viva (PC-CV), da Sociedade Portuguesa de Matemática (SPM), está a organizar o **1º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (CNJM)**, a realizar em 25 e 26 de Novembro de 2004, em Lisboa, no Pavilhão do Conhecimento.

Uma vez que, com este campeonato, pretendemos envolver alunos e professores do Ensino Básico e Ensino Secundário, solicitamos a Vossa Excelência a divulgação do conteúdo desta carta ao Coordenador de Departamento de Matemática e/ou ao representante dos Professores do 1º Ciclo.

Neste campeonato disputar-se-ão seis jogos em que poderão participar alunos dos três ciclos do Ensino Básico e ainda do Ensino Secundário, de acordo com a seguinte tabela:

<b>Jogos</b>	<b>1º CEB</b>	<b>2º CEB</b>	<b>3º CEB</b>	<b>Sec</b>
Jogos poliédricos	<b>X</b>	<b>X</b>		
Amazonas			<b>X</b>	<b>X</b>
Pontos e quadrados	<b>X</b>			
Hex				<b>X</b>
Ouri	<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>	
Peões		<b>X</b>	<b>X</b>	<b>X</b>

Cada escola poderá inscrever somente um aluno por jogo e por nível de ensino.

Para que os alunos possam participar neste campeonato é necessário que, em cada escola, um ou mais professores se responsabilize(m) pela divulgação dos jogos, bem como pela organização da primeira fase do campeonato, isto é, pela selecção dos alunos vencedores que irão representar a escola.

Todas as despesas relativas à participação dos alunos e professores neste campeonato (transporte, alimentação e alojamento, entre outras), serão da responsabilidade da escola que terá de encontrar os apoios necessários ao seu envolvimento nesta actividade, nomeadamente junto da autarquia ou de outros patrocinadores.

Em anexo seguem as regras dos referidos jogos, o regulamento do campeonato e a ficha de inscrição.

A escola deverá fazer a sua inscrição até ao dia **31 de Maio de 2004**, preenchendo a respectiva ficha e enviando-a para:

**Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos**  
**APM – Núcleo de Viseu**  
**Apartado 322**  
**3504 VISEU CODEX**

Em Outubro de 2004, será solicitada à escola previamente inscrita, a indicação dos nomes dos alunos participantes.

Para mais informações relativas a este campeonato poderá consultar:

<http://ludicum.org>

ou contactar:

por via electrónica [info@ludicum.org](mailto:info@ludicum.org) ou por via postal o endereço acima indicado

Com os melhores cumprimentos

A Comissão Organizadora